

Ein Tag bei ... Goodgame Studios



Im August 2011 wurde zum Gruppenfoto mit allen Abteilungen gebeten.



Die Personalabteilung in Reih und Glied bei der Arbeit.



Regel Kontaktaustausch im haus-eigenen Café.



Produktivität und Gemütlichkeit vereint – Teambesprechung im Sofakreis.



Kommunikation steht an erster Stelle. Hier diskutieren gerade Project Managerin Catharina und unser technischer Leiter Stefan das weitere Vorgehen.



Community Management und HR entspannen sich beim gemütlichen After Work im Freien.



Jeder Tag beginnt mit einem freundlichen Empfang – und das ist nicht nur der Farbgestaltung geschuldet.

Die Hamburger Goodgame Studios entwickeln und betreiben seit rund zwei Jahren Social Games und sind seitdem stetig gewachsen. Wir haben uns in das Hauptquartier der Hanseaten gewagt und zeigen, wo die mehr als 150 Mitarbeiter eigentlich arbeiten, Kaffee trinken und kreative Pausen einschieben.



Im täglichen Produktmeeting werden neue Features besprochen und Aufgaben verteilt. Hier beratschlagt sich gerade Project Managerin Catharina mit ihrem Team.



In unserem Open Space bleibt viel Raum für kreatives Schaffen und den einen oder anderen weiteren Schreibtisch.



Dank der offenen Büroräume findet der fachliche Austausch direkt von Nachbar zu Nachbar statt. Hier ist unser Grafiker Sebastian gerade mit Game Designer Phillip im Gespräch.



Bei 150 Mitarbeitern und kostenlosem Obst, Müsli und Getränken ist in unserer Küche immer was los.



So gemütlich kann eine Produktinsel aussehen, hier für das Strategiespiel Goodgame Empire.



Ebenfalls mit Spaß bei der Arbeit: das Management bestehend aus COO Christian Wawrzinek und CEO Kai Wawrzinek.



Nach Feierabend und in der kreativen Pause geht es auch mal für Onlinespiele-Entwickler an die Konsole.